

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN + ÖÖLV- und TLV-Meisterschaften im Obstacle Run im Rahmen des Grazathlons

Veranstaltung: Grawe Grazathlon 2025

Streckenlänge: 11 km + ca. 25 Hindernisse (3 Labestationen auf der Strecke)

Hindernisse: siehe <https://beatthecity.at/grazathlon/hindernisse/>

Hindernisregelung: siehe unten

Veranstalter: CompanyCode Werbe GmbH

Datum: Samstag, 14. Juni 2025, Start: 13.30 Uhr

Ort: Augarten Graz

Durchführung: CompanyCode Werbe GmbH und ÖLV

Wettkampfvorbereitung: Georg Ribitsch, georg.ribitsch@companycode.at, 0670/3539879

ÖLV-Wettkampfleiter: Heinz Eidenberger eidenberger@oelv.at / Tel. 0650/ 65 55 766

Nennung: Die **Nennung und Zahlung** erfolgt ausschließlich an den ÖLV über das Online-Meldesystem unter oelv.athmin.at.

Kontoverbindung ÖLV: IBAN: AT32 2011 1000 0046 3442

Landesmeisterschaften: KEINE GESONDERTE NENNUNG NOTWENDIG!

Wertung erfolgt aus der Nennliste ÖM!

Nennschluss/Nenngeld: 1. Juni 2025, 79€ (inkl. Chipgebühr)

Zahlung: **Achtung: Nennung = Zahlungsverpflichtung**
Ist das Nenngeld von **79€** bis Mittwoch, **4. Juni 2025** nicht eingetroffen, wird dieses dem VEREIN (zzgl. 5€ Bearbeitungsgebühr/Person) vom ÖLV vorgeschrieben.

Nachnennungen: Im Rahmen der Startnummernabholung
Nachnenngebühr: 79€ + 20€ = 99€

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN + ÖÖLV- und TLV-Meisterschaften im Obstacle Run im Rahmen des Grazathlons

Startnummern-

Abholung: Vrstl. Gigasport Graz (Wird über beatthecity.at rechtzeitig bekanntgegeben)
12. Juni 2025: 14 - 18 Uhr,
13. Juni 2025: 10 - 18 Uhr,
14. Juni 2025: 10 – 12.30 Uhr (20min zu Fuß zum Start)

Bitte Lichtbildausweis (z.B. Führerschein, ...) zur Abholung mitbringen, sonst gibt es keinen Einlass!!! Vereinsvertreter dürfen die Startnummern abholen.

Wertung: Einzel- und Teamwertung der Jahrgänge 2007 (ab U 20) und älter.
Mixed-Teamwertung: jeweils 4, wobei mind. ein Herr oder Dame dabei sein muss. Für die Wertung werden die Zeiten addiert.
Die ÖLV-AthletInnen werden automatisch auch beim Volkslauf gewertet.

Siegerehrungen: **Österreichische Meisterschaft: 15.30 Uhr**
Volkslauf: ca. 20.30 Uhr

Ziel: Augarten Graz

Startblocks: Alle Teilnehmer der Österr. Meisterschaften starten aus dem ersten Startblock. Für das Endresultat werden die Brutto-Zeiten gewertet.

Schrittmacher: Schrittmachen durch nicht am Wettkampf beteiligte Personen (auch auf Fahrzeugen, Inlineskates, o.ä.) ist unzulässig und führt zur Disqualifikation.

Zeitnehmung: Die Zeitnehmung erfolgt durch einen Chip, der am Handgelenk getragen werden muss. Das Tragen der Startnummer und des Chips ist Voraussetzung für die Zeitnehmung. Chips anderer Hersteller oder eigene, selbst mitgebrachte Chips können nicht verarbeitet werden.

Anti-Doping: Mit der Teilnahme an diesem Wettkampf/dieser Wettkampfveranstaltung verpflichtet sich die Sportlerin oder der Sportler zur Einhaltung der Anti-Doping Regelungen des Anti-Doping Bundesgesetzes 2021 sowie der diesbezüglichen Regelungen von World Athletics und ÖLV (insbesondere Satzungen und Ordnungen). Die teilnehmende Sportlerin oder der teilnehmende Sportler ist jederzeit verpflichtet, an jedem Ort an Dopingkontrollen mitzuwirken.

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN + ÖÖLV- und TLV-Meisterschaften im Obstacle Run im Rahmen des Grazathlons

Unterkunft: siehe [Graz Tourismus](#)

Haftung: Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Schäden an Personen und Eigentum. Dies gilt auch für abhanden gekommene Kleidungsstücke oder andere Gegenstände.

Es gelten grundsätzlich die Teilnahmebedingungen und die AGBs des Veranstalters, die unter www.beatthecity.at ausgewiesen sind.

Diese werden durch die Anmeldung beim ÖLV akzeptiert und geltend.

Die Teilnahme erfolgt auf eigene Verantwortung. Es wird keine Haftung übernommen.

Streckenplan: <https://beatthecity.at/grazathlon/strecke/>

Regeln bei den Hindernissen:

Um einen fairen Wettkampf für die Eliteläufer:innen des ersten Startblocks zu schaffen, haben wir Regeln für die Hindernisse:

1. Um gewinnen zu können müsst ihr im 1. Startblock starten. Das heißt Teilnehmer: innen aus dem 2. Startblock können nicht gewinnen. Wie ihr in den ersten Startblock kommt, erfährt ihr hier (<https://beatthecity.at/vorne/>).
2. Alle Hindernisse müssen ordnungsgemäß passiert werden. (siehe Folgeseiten) Hierfür stehen an jedem Hindernis Judges, die die Läufer: innen aus dem 1. Startblock kontrollieren. Man kann jedes Hindernis so oft probieren, wie man möchte. Wenn ein Hindernis letztlich nicht geschafft wird, kann man den Bewerb trotzdem laufen, ist jedoch nicht mehr Teil der Wertung und kann es nicht auf das Podest schaffen. Jede/r Läufer:in aus dem 1. Startblock erhält dafür zur Kontrolle ein Armband. Wird ein Hindernis nicht geschafft, wird das Armband von einem Judge abgenommen. Bei dem Wand 4 Panier / Raiffeisen Challenge Hindernis wird es eine Hilfestellung für die Teilnehmer:innen geben, die in Anspruch genommen werden darf.
3. Man muss die Hindernisse allein schaffen, ohne Hilfe andere Teilnehmer:innen oder Zuschauer:innen. Ausnahme: Wand 4 Panier / Raiffeisen Challenge
4. Das zur Hilfe nehmen von Absperrgitter o.ä. zur Überquerung der Hindernisse ist nicht gestattet. Ausnahme: Wand 4 Panier / Raiffeisen Challenge
5. Das Verlassen der Strecke ist zu keinem Zeitpunkt gestattet.
6. Werden Hindernisse aus Sicherheitsgründen gesperrt, dürfen diese nach Anweisung und Aufsicht der Streckenposten passiert werden.

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN + ÖÖLV- und TLV-Meisterschaften im Obstacle Run im Rahmen des Grazathlons

Ordnungsgemäßes Passieren der Hindernisse:

Monkeyland: Man muss das Wasserbecken an den Monkey Bars überqueren, ohne das Wasser zu berühren. Die Art und Weise wie ihr euch entlang handelt ist euch überlassen. Fallt ihr ins Wasser, könnt ihr so oft von neu starten, wie ihr möchtet.

Power Ropes: Man muss das Wasserbecken an den Seilen überqueren, ohne das Wasser zu berühren. Die Art und Weise wie ihr euch an den Seilen über das Wasser bewegt ist euch überlassen. Fallt ihr ins Wasser, könnt ihr so oft von neu starten, wie ihr möchtet.

Kletterwände: Die Kletterwände/Boulderwände sind vom ersten bis zum letzten Griff auf den Kletter-Griffen und Fußtritten zu überwinden. Entlang der Wand darf der Boden nicht berührt werden.

Wand4+Panier/Raiffeisen Challenge: Bei den hohen Wänden wird es eine Hilfe zum Überqueren des Hindernis geben. Die genaueren Infos, wie diese Hilfestellung aussieht, folgen. Kein seitliches Vorbeigehen erlaubt.

Krone Burpee Boulevard: Man muss abwechselnd über die Metallhürden springen und dann unter ihnen hindurchkriechen.

Under Armour Bagjump: Man muss aus 4,5m Höhe auf einen überdimensionalen Jumpbag springen.
Gelbe Welle über Bälle/Antenne Soundkistn: Man muss zuerst einen Container über ein Holzgerüst hinauf- und wieder hinunterklettern. Dann folgt das Bällebad, welches durchquert werden muss. Am Ende muss man noch einmal einen Container mithilfe von Reifen hinauf- und wieder hinunterklettern.
Mission Magna/Brücke: Hier muss man eine 5,5m hohe Brückenkonstruktion überqueren. Als Aufstieg und Abstieg dient ein großes Kletternetz bzw. große Feuerwehrrampe.

Adrenalinberg/G-Rock: Hier müssen zwei 3m hohe Plattformen, die mithilfe eines Netzes verbunden sind, überwunden werden. Man erst eine Boulderwand bzw. große Stufen hinaufklettern, danach ein gespanntes Netz in 3m Höhe überqueren und am Ende mithilfe einer Rampe wieder nach unten kommen.

Hupf in Gatsch: Drei Containermulden, befüllt mit Schlammwasser, müssen durchquert werden. Das Beklettern der Containerseitenwände ist nicht gestattet.

Rutsche: Hier muss die 16m lange Rutsche hinuntergerutscht werden.

Spusu Water Challenge: Man muss das Wasserbecken mithilfe der schrägen Wände überqueren, ohne dass man in das Wasser fällt. Es ist nicht erlaubt durch das Wasser hindurch zu laufen.

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN + OÖLV- und TLV-Meisterschaften im Obstacle Run im Rahmen des Grazathlons

Bärenhang: Man muss den mit Netzen bespannten Trussingquader überklettert.

Perfekte Welle/Tiroler Wand: Man muss die 3m hohe Quarterpipe ohne fremde Hilfe überqueren. Schafft man es nicht, kann man es so oft probieren, wie man möchte.

The Right Choice: Entscheidet euch für einen Weg durch das Labyrinth.

Inseln: Man muss das Wasserbecken mithilfe der Plattformen überqueren, ohne ins Wasser zu fallen. Fällt man ins Wasser, kann man erneut starten.

Double Trouble: Zwei Pyramidenkonstruktionen müssen mithilfe von Seilen überquert werden.

Wave: Man muss die Netzkonstruktionen mithilfe der Kletternetze überqueren. Kein seitliches Vorbeigehen erlaubt.

Holzhürden: Hier sind die drei Holzpyramiden zu überqueren.

Laola 1 Waterwalk Challenge: Man muss das Wasserbecken unterhalb des gespannten Netzes überqueren. Ein seitliches Ausweichen ist nicht erlaubt.

Bio-Blockade: Hier sind runde und rechteckige Strohballen zu überqueren. **Murnockerl:** Es muss von Murnockerl zur Murnockerl gesprungen werden.

Hot and Cold: Es muss auf einen Container hinaufgeklettert und dann in ein Wasserbecken gerutscht werden.

VIP Crawl: Bei diesem Hindernis muss unter dem VIP Zelt durchgekrochen werden.

Pavillon: Es muss einmal über den Pavillon geklettert werden. Über das vordere Gelände auf die erhöhte Pavillonplattform und über das hintere Gelände wieder hinunter.

Vorsicht Stufe: Man muss über 260 Stufen hinauf zum Schlossberg laufen. Bei diesem Hindernis muss die Streckenführung befolgt werden, es gibt kein Abkürzen.

Drunter, Durch & Drüber: Bei den Betonröhren und -wände muss entweder überklettert oder durchgekrochen werden.

Invert: Die überhängende Wand muss ohne zur Hilfenahme von Absperrgittern überklettert werden.

Bei Rückfragen bitte wende dich an office@companycode.at