

Burgenländische Landesmeisterschaften Stadion-LA 2.0

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Datum	Samstag, 28. Mai 2022
Einlass/Beginn	17:05 / 18:15
Austragungsort	Leichtathletik Arena Eisenstadt, Zielgerade 1, 7000 Eisenstadt
Durchführender Verein	Leichtathletik Akademie Eisenstadt

KONTAKTPERSONEN

Veranstaltungsleiter	Rolf Meixner akademie@jedemengesport.com oder +43 699 11111014
Wettkampfvorbereitung	Andreas Biederbeck
Wettkampfleitung	Franz Weixelbaum
Covid-19-Verantwortlicher	Ronja Leitner
Schiedsrichter	Andreas Biederbeck

NENNUNGEN UND MELDUNGEN

Nennungen	https://oelv.athmin.at/ (bis 22. Mai 2022)
Nachnennungen	Keine Nachnennungen möglich
Starnummernausgabe	Am Zielhaus in der Leichtathletik Arena
Meldung	Persönlich bis 75 Minuten vor dem jeweiligen Bewerb
Nenngebühr	15,-- pro Bewerb
Zahlungsmodalitäten	Das Nenngeld ist bei der Startnummernausgabe zu entrichten
Zusatzinformationen	Bei Nichtantreten trotz Nennung werden dem Athletenverein 20 Euro Bearbeitungsgebühr verrechnet

ZEITPLAN

Rahmenbewerbe (Nennung u Meldungen wie bei LM) -[Zeitplan wird am 26. Mai aktualisiert](#)

Bewerb	Altersklasse	Zeit
Speer	U16 m/w AK m/w	18:25
100m	U16 m/w U18 m/w	18:45
Weitsprung	U16 m/w	19:20
Hochsprung	U16 m/w	20:15
200m Rahmenbewerb	AK m/w	20:10 / 20:39
Diskus	U16 m/w AK m/w	19:20
400m Hürden	AK w/m	21:05
400m Rahmenbewerb	AK w/m	21:20
800m	AK m/w	20:55
1500m Rahmenbewerb	AK m/w	21:10

HAFTUNG: Für Verletzungen, Schäden und persönliche Gegenstände übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

COVID-19-INFORMATIONEN

Es sind die zum Tag der Veranstaltung geltenden Covid19-Regeln laut gültiger und aktueller Covid-19 Verordnung gültig.

Offizieller Aushang / Offizielle Information

Bis Öffnung der Arenatore (Einlass) um **17:05 Uhr** ist der Offizielle Informationskanal die Homepage des ÖLV.

Ab Öffnung der Arenatore (Einlass) um **17:05 Uhr** ist der **offizielle Informationskanal** der **Aushang an der Athletenumkleide beim Aufwämbereich und** gegebenenfalls **die elektronische Anzeige**.

Der Moderator hat Informationsstatus und KEINEN Officialstatus.

Zeitverschiebungen sind ab Meldeschluss nur nach hinten (später) und NICHT nach vorne (früher) möglich.

Trainer*innen, Kampfrichter*innen, Organisation

1. Alle Personen, die in irgendeiner Form der Veranstaltung beiwohnen (Kampfrichter*innen, Mitarbeiter*innen der Organisation, Trainer*innen, etc.) müssen einen Antigen-Schnelltest von einer offiziellen Teststraße vorweisen. Dieser darf maximal 48 Stunden alt sein.
2. Trainer*innen müssen sich im Online-Anmeldesystem unter *Ersatzleistung* registrieren (Name, Telefonnummer, E-Mail).

Zuseher*innen

Informationen folgen

Weitere INFORMATIONEN

1. Im Bereich der Toiletten befinden sich ausreichend Möglichkeiten zum Händewaschen, Seifenspender, Einmal-Papierhandtücher sowie Desinfektionsmittelpender.
2. Im Außenbereich werden Desinfektionsmittelpender vom Veranstalter zur Verfügung gestellt.
3. Entsprechende Flächendesinfektionsmittel werden ebenfalls vom Veranstalter zur Verfügung gestellt.

TECHNISCHE INFORMATIONEN

Bestimmungen

Die Meisterschaften werden nach den Bestimmungen von World Athletics und des ÖLV durchgeführt. Allgemeine Details sind der LAO und den NWB zu entnehmen. Genauere Details über Teilnahmebedingungen, Nennungen, Bewerbungsmeldungen bzw. verspätete Bewerbungsmeldungen, Wertungen, etc. sind den Allgemeinen Bestimmungen für Burgenländische Landesmeisterschaften 2021 zu entnehmen.

Anti-Doping

Mit der Teilnahme verpflichten sich die Sportler*innen zur Einhaltung der Anti-Doping-Regelungen des Anti-Doping-Bundesgesetzes sowie der diesbezüglichen Vorschriften des ÖLV und von World Athletics.

Teilnahmebeschränkung

Für die Teilnahme an der Meisterschaft gelten 2022 spezielle Qualifikationskriterien, welche im Sportprogramm 2022 des BLV verankert und dort nachzulesen sind.

https://www.burgenlaendischer-leichtathletikverband.at/images/Sportprogramm/BLV_Sportprogramm_2021.pdf

Änderungen können aufgrund der zum Zeitpunkt aktuellen Gesetzeslage oder sportlicher oder organisatorischer Erfordernisse kurzfristig erfolgen.